I Faza projekta iz Arhitekture i projektovanja softvera

Arhitektura sistema

Marija Trajković, 18020

Elektronski fakultet, Niš

1. *Kontekst i cilj softverskog projekta*
2. *Arhitekturno specifični zahtevi, glavni funkcionalni zahtevi I ne-funkcionalne zahtevi (atribute kvaliteta), tehnička i poslovna ograničenja*
3. *Arhitekturni dizajn softverskog Sistema*

* Arhitekturni obrasci koji će biti korišćeni (MVC, pub/sub, repository,...)
* Generalna arhitektura (box-line model)
* Dijagrami osnovnih modula (komponenti) i njihovih veza (konektora)

1. *Aplikacioni okvir(i)*