I Faza projekta iz Arhitekture i projektovanja softvera

Arhitektura sistema

TaskIT

Marija Trajković, 18020

Elektronski fakultet, Niš

1. *Kontekst i cilj softverskog projekta*

TaskIT je višekorisnička web aplikacija, njena svrha je povezivanje korisnika koji mogu da postavljaju različite poslove koje žele da neko drugi obavi umesto njih i korisnike koji žele da te poslove obavljaju. Korisnik može da se prijavi na svoj nalog, da postavi posao koji želi da neko obavi za njega, da se i sam prijavljuje za poslove, da otkazuje poslove, da se pretplati na tipove poslova koje bi obavljao ili na korisnike za koje bi oobavljao te poslove i dobija obaveštenja.

Cilj aplikacije je da oslobodi ljude neželjenih poslova , a za koje su spremni da plate nekoga kome bi ta izrada bila korisna, najčešće novčano.

1. *Arhitekturno specifični zahtevi, glavni funkcionalni zahtevi I ne-funkcionalni zahtevi (atribute kvaliteta), tehnička i poslovna ograničenja*
   1. Glavni funkcionalni zahtevi
      1. Kreiranje korisničkog naloga
      2. Logovanje na nalog
      3. Kreiranje oglasa posla
      4. Izmena oglasa za posao
      5. Brisanje oglasa za posao
      6. Praćenje poslova
      7. Praćenje korisnika
      8. Prijavljivanje za obavljanje posla
      9. Otkazivanje prijave za neki posao
      10. Obaveštavanje o prijavi za obavljanje posla
      11. Skladištenje podataka(o korisnicima, poslovima)
   2. Ne-funkcionalni zahtevi
   3. Tehnička I poslovna ograničenja
2. *Arhitekturni dizajn softverskog Sistema*

* Arhitekturni obrasci koji će biti korišćeni (MVC, pub/sub, repository,...)
* Generalna arhitektura (box-line model)
* Dijagrami osnovnih modula (komponenti) i njihovih veza (konektora)

1. *Aplikacioni okvir(i)*

Od tehnologija, koristiću React na frontendu, .NET na backendu, a za ostvarivanje real-time komunikacije SignalR.